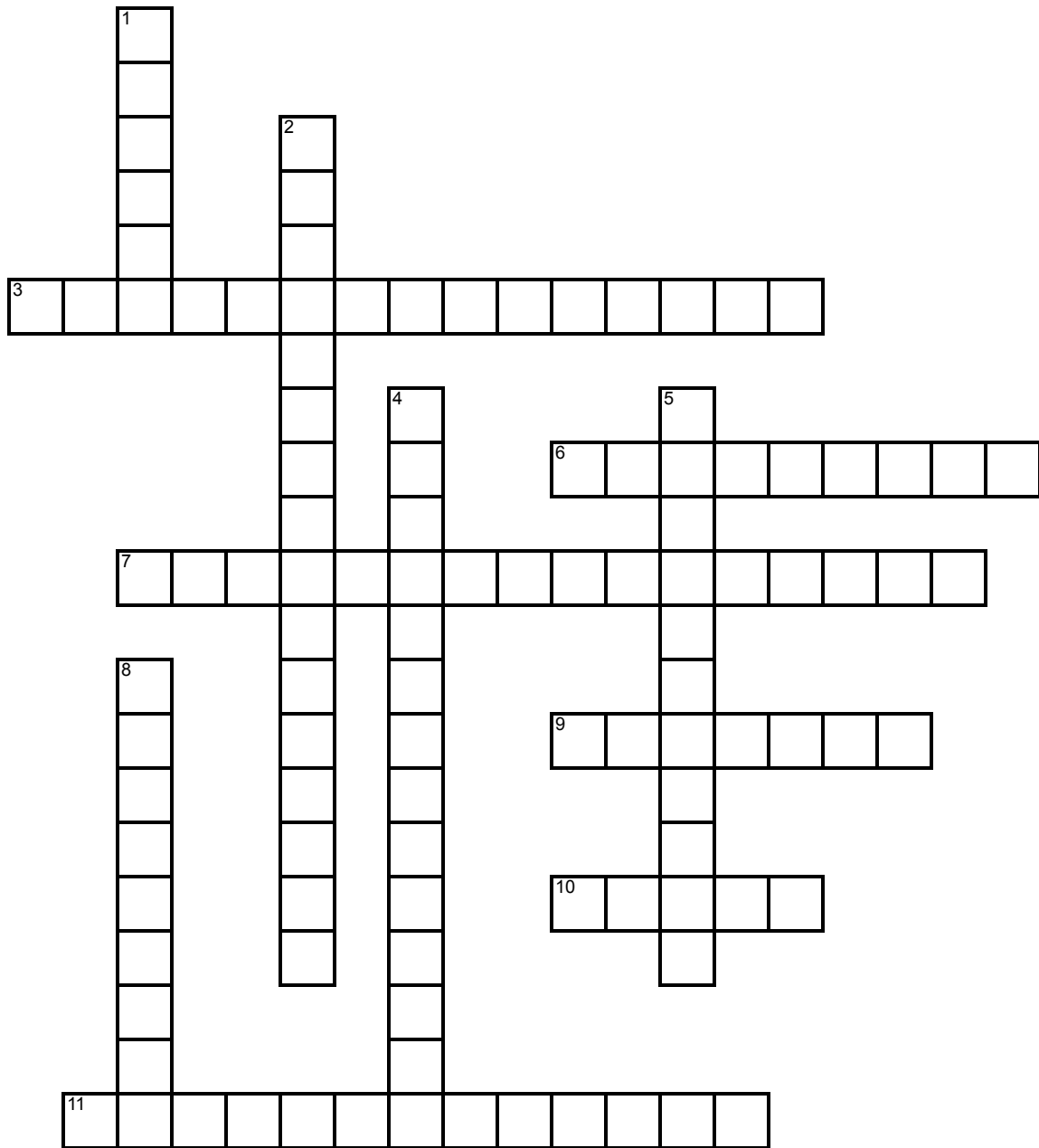


Sissejuhatus Objekt-Orienteeritud (O-O) andmebaasidesse



Across

- 3** toimub siis, kui alamklass omab kahte või enamat ülemklassi.
- 6** Kui mingi objekt tehakse ..., siis kõik temaga seotud (tema kaudu kättesaadavad) objektid muutuvad ka alalisteks
- 7** O-O andmebaas annab unikaalse identifikaatori igale objektile, mis andmebaasi pannakse. Selleks tekitab süsteem lisatunnuse objekti andmetele, mida nimetatakse ...
- 9** esindab iseennast ja ei kuulu klassi
- 10** OOAB objektitüüp , kus objekti tüüp on defineeritud koos oma operatsioonidega
- 11** Kuna O-O andmebaas võimaldab kasutajal omal uusi operatsioone defineerida, nimetatakse O-O andmemudelit ... tüüpidega andmemudeliks.

Down

- 1** Kuulub klassi ja omab tüüpi ja käitumist, mis on määratud klassi meetoditega.
- 2** Pärimise tüüp , mis rakendub, kui objekt sisaldab teisi objekte ja need on kui tema objekti osa, peidetud selle objekti sisse.
- 4** Pärimise tüüp, mis rakendub, kui objekti komponendid on iseseisvad objektid, millele antud objektist on viit.
- 5** Objekt B on ... objektist A, kui leidub tee objektide graafis objektist A objektini B.
- 8** See annab võimaluse kasutada kord loodud andmetüüpe järjest uute ja uute andmetüüpide loomisel.